

Gaming és eSport Sportági Szövetség

Etikai és Gyermekvédelmi

Szabályzata

Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2018. (IX.12.) számú határozatával fogadta el és 2018. szeptember 12. napjával hatályba léptette.

Budapest, 2018. szeptember 12.

Hatályos:

2018. szeptember 12.

Preambulum

A sportszerűség és a fair play a tiszta eszközöket alkalmazó versenyzés, valamint a más résztvevőkkel szemben tanúsított etikus magatartás alapeszméje. Az etikus magatartás a sport egyik legnemesebb tényezője. Egyszerre jelenti a szabályok, az ellenfél, a versenytárs, a közönség, valamint a játék szellemének tiszteletét a győzelemben éppúgy, mint vereség esetén. A sportszerűség, fair play és etikusság lényegét írásban is megjelenítő etikai normák elősegítik és támogatják a sport olyan társadalmi és kulturális funkcióit, melyek hozzájárulnak a társadalom kohéziójának a megteremtéséhez és megerősítéséhez, az egyének és közösségek közötti kölcsönös társadalmi kötelekek, barátságok kialakulásához. A fair és etikus sport nyújt lehetőséget képességeink felismerésére, fejlesztésére és kifejtésére, elősegítve a lelki, szellemi, érzelmi és testi egészséget.

A megfelelő hozzáállás különösen hangsúlyos a sporttal ismerkedő, annak játékos oldalát igazán élvezni tudó gyermekekkel kapcsolatban. A gaming és az eSport elősegíti a gyermekek logikai, kognitív, stratégiai és egyéb szellemi képességeinek, valamint reflexeik és állóképességük fejlődését, mely tulajdonságok és képességek az élet más területein – különösen ideértve a tanulás és a munka világát – kifejezetten a gyermekek hasznára, előnyére válnak. Ezzel párhuzamosan a gyermekek védelme fokozott odafigyelést igényel a gaminget és az eSportot általánosan jellemző online környezetre, valamint a gyermekek e sportágakban folyamatosan emelkedő és már jelenleg is kiemelkedően magas létszámára tekintettel, különösen mivel a gaming és az eSport hatással lehet a gyermek- és fiatalkorú sportolók lelki, szellemi, érzelmi és testi fejlődésére.

Fentiekre tekintettel jelen Etikai és Gyermekvédelmi Szabályzat elsődleges céljai, hogy

1. elősegítse és ösztönözze a gaming és az eSport sportágak területén a sportszerűség, fair play és etikusság eszméjének érvényesülését, a gaming és az eSport sportágra vonatkozó szabályok, szabályzatok betartását, továbbá a Gaming és eSport Sportági Szövetség célkitűzéseivel való azonosulást; valamint
2. megteremtse, megerősítse a gaming és eSport sportágban tevékenységet folytató és versenyző gyermekek – azaz a 18. életévüket be nem töltött személyek – védelmének intézményes szabályozási kereteit, különös tekintettel a gaminget és az eSportot jellemző online környezetre és az ebből eredő speciális kockázatokra és azok megelőzésére és ezáltal hozzájáruljon a gyermekek egészséges lelki, szellemi, érzelmi és testi fejlődéséhez és kiegyensúlyozottságához.

A Gaming és eSport Sportági Szövetség (továbbiakban: „**GeS**”) Elnöksége a GeS alapszabályában foglalt hatáskörében eljárva a GeS Etikai és Gyermekvédelmi Szabályzatát (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) az alábbiakban állapítja meg.

1. A Szabályzat célja

Jelen Szabályzat – különös tekintettel a gaming és az eSport speciális helyzetére – meghatározza azokat az etikai normákat és gyermekvédelmi szabályokat, melyek betartása a GeS által szervezett vagy engedélyezett versenyeken és eseményeken, valamint a gaming és az eSport sportágban kötelezőek, és amelyek be nem tartása, illetőleg megsértése fegyelmi felelősségre vonást von maga után.

2. A Szabályzat hatálya

2.1 A jelen Szabályzatban meghatározott etikai normákat és gyermekvédelmi szabályokat be kell tartani

- a) mindazokon a versenyeken, eseményeken, melyek a GeS versenynaptárában szerepelnek;
- b) a GeS által kiírt, szervezett, rendezett vagy engedélyezett – a GeS versenynaptárban nem szereplő – sporteseményeken, rendezvényeken;
- c) a GeS által szervezett edzőtáborokban, edzéseken, foglalkozásokon, gyakorlásokon;
- d) a GeS testületi ülésein, közgyűlésein, konferenciáin, bizottsági, testületi üléseken, szövetségi rendezvényein;
- e) a GeS által vagy megbízásából, illetőleg állami, más sportszervezet által, vagy szponzori (támogatói) szerződés alapján szervezett eseményeken;
- f) a GeS tagszervezeteiben zajló vagy az általuk szervezett sportesemények, edzések, edzőtáborok, foglalkozások vagy gyakorlások során;
- g) más sportág sporteseményein;
- h) minden egyéb, a GeS- érintő nyilvános szereplésen, ahol a GeS, a GeS tagszervezetek vagy azok versenyzői, sportszakemberi és támogatói vesznek részt;
- i) minden egyéb olyan alkalommal, mely esetben a sportoló, sportszakember, tisztségviselő, a GeS-t vagy a gaming vagy eSport sportágot érintő minőségében van jelen;
- j) mindazokon a gaming és eSport versenyeken, eseményeken, melyeken a GeS tagszervezet vagy annak igazolt sportolója részt vesz;
- k) a gyermekvédelmi szabályok tekintetében minden gyermekkel összefüggő magatartási helyzetre, beleértve az a-j) pontban meghatározott eseményeken, tevékenységeken túl a versenyen, sportág-népszerűsítő eseményen kívül gyermekkel történő találkozás, élőszóban, telefonon, és különösen az elektronikus felületen, vagy közösségi oldalakon, stb. történő kommunikáció esetében.

2.2 A jelen Szabályzat értelmében gyermeknek minősül minden, 18. életévét be nem töltött sportoló.

3. A sportoló, sportszakember, tisztségviselő általános kötelezettségei

A sportoló, sportszakember, tisztségviselő köteles

- a) azonosulni a gaming és eSport sport, ezen belül a GeS általános céljaival és konkrét célkitűzéseivel;
- b) betartani a GeS őt érintő valamennyi szabályzatát;
- c) tartózkodni a GeS szabályzatok és versenyszabályok kijátszásától, tisztelettel viselkedni a versenybírókkal (játékvezetőkkel, mérkőzésvezetőkkel), a verseny rendezésében közreműködő személyekkel, illetőleg a közönséggel, a sajtó képviselőivel, tiszteletben tartani az adott verseny időrendjét, beleértve érintettség esetén az eredményhirdetésen, nyeremények átadásán való pontos megjelenést;
- d) sportszerű életmódot folytatni, tartózkodni a kábítószerek, tiltott teljesítményfokozó szerek és módszerek, illetőleg a mértéktelen alkoholfogyasztástól, betartani a GeS doppingellenes előírásait;
- e) a sportág, illetőleg saját hírnevéhez méltó magatartást tanúsítani;

- f) példamutató magatartást tanúsítani a fiatal – különösen a gyermekkorú – sportolók, sporttársai, szakembertársai, tisztségviselő társai felé,
- g) tartózkodni minden olyan magatartástól, amely az 5.1 pontban írt Súlyos Érzelmi Helyzet kialakulásához vezethet;
- h) a sportágban tevékenységet folytató társai munkáját, eredményeit elismerni, tiszteletben tartani; és
- i) tiszteletben tartani az olimpiai eszméket, betartani az Olimpiai Charta előírásait.

4. Az etikai szabályokkal kapcsolatos előírások

4.1 A sportoló a 3. pontban meghatározottakra figyelemmel etikai vétséget követ el és fegyelmi eljárás alá vonható, ha

- a) szándékos cselekményével szabálytalanul befolyásolja a verseny, játék eredményét, kimenetelét vagyis szabálytalanul magának vagy más versenyzőnek előnyt szerez és ezzel más versenyzőt hátráltat;
- b) kábítószerrel, tiltott teljesítményfokozó szert vagy mértéktelenül alkoholt fogyaszt, vagy ezek fogyasztására mást felbűjt,
- c) a gaming és eSport sportág vagy saját sportolói hírnevéhez méltatlan magatartást tanúsít,
- d) a gaming és eSport sportágban tevékenységet folytató sportolótársai, sportszakemberek vagy tisztségviselők eredményeit, tevékenységét méltánytalanul becsmérli,
- e) az 5.3 pontban meghatározott gyermekvédelmi szabályokat megszegi.

4.2 A sportszakember a 3. pontban meghatározottakra figyelemmel etikai vétséget követ el és fegyelmi eljárás alá vonható, ha

- a) versenyzőjét a 4.1 pontban meghatározott cselekmények vagy magatartásformák valamelyikére felbűjtja, arra tanácsot ad, abban közreműködik, illetőleg nem tesz meg minden tőle telhetőt a versenyzője etikai vétséget megvalósító magatartásának abbahagyása érdekében,
- b) sportoló, más sportszakember vagy tisztségviselő irányában sportszakemberhez méltatlan magatartást tanúsít,
- c) kábítószerrel vagy mértéktelenül alkoholt fogyaszt, vagy ezek fogyasztására mást felbűjt,
- d) a gaming és eSport sportág vagy saját hírnevéhez méltatlan magatartást tanúsít,
- e) a gaming és eSport sportágban tevékenységet folytató sportolók, sportszakember társai vagy tisztségviselők eredményeit, tevékenységét méltánytalanul becsmérli,
- f) a gyermekkel foglalkozó sportszakember az 5.2 pontban meghatározott gyermekvédelmi szabályokat megszegi.

4.3 A tisztségviselő a 3. pontban meghatározottakra figyelemmel etikai vétséget követ el és fegyelmi eljárás alá vonható, ha

- a) nyilvános szereplés alkalmával a GeS nevében nyilatkozik, és az nem felel meg a GeS Elnöksége vagy egyéb szerve, testülete által hozott határozatban, döntésben foglaltaknak,

- b) a tisztségviselői feladataiból adódó testületi, szervezeti munkájában tartósan érdektelen, a testületi ülések több mint 50%-án – méltánylást érdemlő ok kivételével – nem vesz részt,
- c) a testületben vállalt feladatának nem teljesítésével erkölcsi vagy anyagi kárt okoz a GeS-nek,
- d) kábítószerrel vagy mértéktelenül alkoholt fogyaszt, vagy ezek fogyasztására mást felbújt,
- e) a gaming és eSport sportág vagy saját hírnevéhez méltatlan magatartást tanúsít,
- f) a gaming és eSport sportágban tevékenységet folytató sportolók, sportszakemberek vagy tisztségviselő társai eredményeit, tevékenységét méltánytalanul becsmerli.

5. A gyermekvédelemmel kapcsolatos előírások és kötelezettségek

5.1 A sportoló, sportszakember, tisztségviselő legjobb törekvése, valamint folyamatosan és lelkiismeretesen végzett nevelő, tanító és óvó tevékenysége ellenére a gaming és eSport sportágban is megtörténhet fizikai, szexuális, érzelmi bántalmazás, az online környezetben fokozottan veszélyes úgynevezett „bullying” jelenség (különösen zaklatás, terrorizálás, megalázás, gyötrés), súlyos elhanyagolás vagy egyes sportolóknál játékfüggőség is kialakulhat (mindezek a továbbiakban együttesen: „**Súlyos Érzelmi Helyzet**”).

Súlyos Érzelmi Helyzetre utaló jelek többek között lehetnek:

- a) Bántalmazás lehetséges jelei:
 - ismeretlen eredetű zúzódások, sérülések,
 - hirtelen bekövetkező magatartásváltozás, zárkózottá válás, társaival, ellenfeleivel és versenytársaival szembeni hirtelen viselkedés-változás,
 - gyermek külsejében bekövetkező feltűnő változás, például hirtelen súlyváltozás, elhanyagolt ruházat.
- b) Játékfüggőség lehetséges jelei:
 - erős hiányérzet és feszültség keletkezik a gyermekben, amikor nem játszhat,
 - a gyermek gondolatban akkor is a játékról álmodozik, amikor éppen nem játszik,
 - a fenti okokból összetűzésbe kerül a környezetével, gyakran hazudik a játékkal töltött idő mennyiségéről,
 - elveszti az időérzékét, teljesen elmerül a játékban, és emiatt elhanyagolja a feladatait,
 - legjobb törekvése ellenére nem tudja kontrollálni a játék mennyiségét,
 - elhanyagolja a barátait, kapcsolatait, így magányossá válik,
 - általános fáradtság és kimerültség.

A GeS, valamint a GeS tagszervezetek, a sportolók, sportszakemberek, a tisztségviselők és a társadalom kifejezett érdeke is, hogy a Súlyos Érzelmi Helyzet kialakulását elkerüljük, megelőzzük, vagy szükség esetén megfelelően kezeljük és azt megszüntessük.

5.2 A gyermekkel foglalkozó sportszakember az 5.1 pontban foglaltakra is tekintettel a gyermek érdekeinek biztosításával, előtérbe helyezésével köteles betartani az alábbi gyermekvédelmi szabályokat:

- a) tilos a gyermeket bármilyen módon bántalmazni, beleértve a fizikai, érzelmi bántalmazást, szexuális zaklatást és ezen magatartások minden további megvalósulási formáját,
- b) tilos a gyermekkel szemben fenyegetést, kényszert alkalmazni,
- c) tilos a gyermeket emberi méltóságában sértő, becsmerlő kifejezésekkel illetni,

- d) a gyermekkel a kapcsolatfelvétel a szülő, törvényes képviselő (a továbbiakban együttesen: „Szülő”) tudtával lehetséges, a kapcsolatfelvételt követően a Szülőt tájékoztatni kell a sportszakember és a gyermek között a tagszervezetenél a szokásos kapcsolattartás formájáról, amennyiben a Szülő a folyamatos működéshez szükséges direkt kapcsolattartás formája ellen kifogást emel, az adott gyermek esetében a Szülő által kifogásolt kapcsolattartási forma nem alkalmazható,
- e) köteles felhívni a gyermek figyelmét az egészségtelen életmód, beleértve a tiltott teljesítményfokozó szerek és módszerek egészségügyi kockázataira, illetve az ezzel kapcsolatos erkölcsi károokra,
- f) köteles felhívni a gyermek figyelmét a testmozgásra és helyes táplálkozásra, a játékfüggőség hátrányaira, szükség esetén köteles a Szülőt tájékoztatni, felvilágosítani,
- g) amennyiben Súlyos Érzelmi Helyzetet észlel a gyermekén és/vagy a gyermek viselkedésén, köteles azt jelezni a GeS tagszervezet vezetőjének, a Szülőnek, a sportszakember által súlyosnak ítélt helyzetben közvetlenül a GeS Elnökségének. Súlyos Érzelmi Helyzet gyanúja esetén, illetőleg, ha a gyermek vagy Szülő jelzi a sportszakembernek a Súlyos Érzelmi Helyzet gyanúját, a sportszakember köteles kivizsgálást kezdeményezni, és amennyiben a tagszervezet az esetet a Szülő bevonásával nem vizsgálja ki, köteles azt haladéktalanul a GeS Elnökségének jelezni;
- h) köteles a gyermek figyelmét felhívni az bántalmazás kezelésének (sportszakember bevonásának, ill. online felületen történő némitás, blokkolás, jelentés) módjára és szükségességére, továbbá mindig lehetőséget kell adnia a gyermeknek, hogy problémájával megkereshesse;
- i) köteles azon lehetőségről az érintett gyermeket és Szülőt tájékoztatni, hogy gyermek Súlyos Érzelmi Helyzete vagy ennek gyanúja esetén a gyermek, a Szülő, a sportszakember közvetlenül is fordulhat a GeS Elnökségéhez;
- j) köteles az érintett gyermeket és Szülőt tájékoztatni a gyermek személyes adatai védelmének szükségességéről és módjáról.

5.3 A gyermekkorú sportolóval a gaming és eSport gyakorlása közben vagy azzal összefüggésben kapcsolatba kerülő sportoló kiemelt figyelmet fordít a gyermekkorú sporttársaira, és különösen tartózkodik az online környezetben fokozottan veszélyes úgynevezett „bullying” (különösen zaklatás, terrorizálás, megalázás, gyötetés) magatartástól a gyermekkorú sporttársai irányában, valamint minden olyan egyéb olyan magatartástól, amely gyermekkorú sporttársát érintően Súlyos Érzelmi Helyzet kialakulásához vezethet.

5.4 A GeS a Súlyos Érzelmi Helyzeteket érintően a jelen Szabályzatban foglalt gyermekvédelmi célok figyelembevételével különösen a következő tevékenységeket végzi és feladatokat teljesíti:

- a) A GeS tagszervezeteknek, a sportolóknak és a gyermekkel foglalkozó sportszakembereknek rendszeresen előadásokat, rendezvényeket szervez a gaming és az eSport területén a Súlyos Érzelmi Helyzetek megelőzésével és kezelésével kapcsolatban.
- b) Felhívja a nyilvánosság figyelmét a Súlyos Érzelmi Helyzetek megelőzésének és kezelésének a szükségességére, valamint a gaming és eSport sportágban esetlegesen általánosságban vagy szélesebb körben jelentkező Súlyos Érzelmi Helyzetekkel összefüggésben a szükséges mértékben fellép és véleményt nyilvánít.
- c) Együttműködik más, a Súlyos Érzelmi Helyzeteket érintően szakértelemmel, szakmai tapasztalattal rendelkező szervezetekkel és intézményekkel.
- d) Kivizsgálja a gyermek Súlyos Érzelmi Helyzetére vagy ennek gyanújára vonatkozó bejelentéseket.

- e) A gamingen és eSporton keresztül a sportolók, sportszakemberek és tisztségviselők felvilágosításával, képzésével és támogatásával a GeS elősegíti a gyermekek logikai, kognitív, stratégiai és egyéb szellemi képességeinek, valamint reflexeik és állóképességük fejlődését, mely által hozzájárul ahhoz, hogy a gyermekek az élet más területén boldogok és sikeresek legyenek.

A jelen pontban írt tevékenységek és feladatok elősegítése és megvalósítása a GeS Elnökségének a hatáskörébe tartozik.

6. A GeS Fegyelmi Szabályzatának alkalmazása

- 6.1 A jelen Szabályzatban meghatározott etikai és gyermekvédelmi normák megszegése esetén a sportoló, sportszakember, tisztségviselő a GeS Fegyelmi Szabályzata alapján felelősségre vonható.
- 6.2 Az etikai vétség elkövetőjével és a gyermekvédelmi szabályokat megszegő sportolóval, sportszakemberrel és tisztségviselővel szemben egyebekben a GeS Fegyelmi Szabályzat rendelkezései szerint kell eljárni.